SG043 Логическа игра Дино на пръсти

Правила на играта

Преди да започнете:

Уверете се, че игралното поле е обърнато по правилния начин - за да можете да прочетете думата „SmartGames“ в долната част.

1 Изберете предизвикателство. Предизвикателствата показват опростен изглед отгоре. Поставете яйцата и динозаврите точно както е показано на картинката.

2 Позиционирайте останалите динозаври на игралното поле:

- Краката на динозаврите винаги трябва да пасват (перфектно нивелирани) върху щифтовете на игралното поле. Всеки динозавър ще заема 2 съседни щифта.
- Краката на динозаврите не могат да стоят върху яйца.
- Опашката на динозавъра понякога може да виси над яйце, но никога над яйцето с бебето динозавър вътре.
- Опашките могат да стърчат над ръба на игралното поле, но само там, където има празнина между растенията.
- Опашките на различни динозаври никога не могат да заемат едно и също място на игралното поле.
- Главата на червения дино работи по същия начин като опашките - може да виси над затворени яйца или от ръба (през празнините между растенията). Никога не може да споделя същото пространство като опашката на друг динозавър.

3 Има само 1 решение, което може да се намери на гърба на всяко предизвикателство в книжката.

Съвети за родители и учители:

За малки деца тази игра е по-трудна, отколкото изглежда, защото е пъзел игра в 3D. За нива STARTER и JUNIOR, намирането на правилната позиция на частите в предизвикателството вероятно е по-трудно от намирането на решението. Следователно, децата ще се нуждаят от насоки, особено когато задават ново предизвикателство.